L’objectif

Réalisations d’une interface d’une banque en ligne, qui sert à effectuer des activités dans le domaine de la finance à distance tell que, création de comptes bancaires en ligne, modification des informations personnelles, transfert d’argent, demande de crédit bancaire, paiement des factures.

**Pour ce faire on doit respecter hiérarchie suivent**:

**1-Analyse des besoins et Faisabilité.**

\*Benchmark

\*Cahier des charges

\*Planification

\*Kanban Board

**2-Conception et la modélisation**.

\*Diagramme de cas d'utilisation

\*Diagramme de classe

\*Diagramme de séquence

**3-** **zoning et maquette.**

**\***Zoning : Schémas des zones du site.

Les outils : Adobe XD, balsamiq.

**4- l’intégration.**

\*La partie front-end : HTML , CSS , Bootstrap , JavaScript

L’ outli : Visual Studio Code.

**5-Le développement**.

\*la partie back-end : PHP Laravel, SQL.

Les outils : Visual Studio Code, MYSQL

**6-La recette interne et La recette client**.

Passer le site sous tous les navigateurs prévus et tester les fonctions, les affichages, puis corriger les écarts.